

**СОГЛАСОВАНО**



Глава Администрации  
Ленинского района  
города Екатеринбурга

Д.Ю. Ноженко

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении Ежегодного любительского турнира по настольному теннису между ТОС Ленинского района на Кубок Главы Администрации Ленинского района города Екатеринбурга.**

#### **I. Цели и задачи.**

Соревнования проводятся с целью укрепления и развития взаимоотношений между ТОС, жителями и органами местного самоуправления Ленинского района города Екатеринбурга (далее – Ленинский район), а также с целью популяризации здорового образа жизни и создания площадки для живого общения.

*Задачи:*

- 1) Укрепление дружеских связей среди жителей Ленинского района.
- 2) Популяризация и развитие настольного тенниса.
- 3) Повышение спортивного мастерства теннисистов.
- 5) Формирование здорового образа жизни среди детей и подростков, повышение массовости занимающихся в Ленинском районе.
- 4) Выявление сильнейших игроков в данном виде спорт.

#### **II. Сроки и место проведения соревнований.**

Дата проведения соревнований: 20 и 21 апреля 2019 г.

Место проведения: г. Екатеринбург, ул. Краснолесья, 133, ТРЦ «Академический», 4 этаж.

Открытие соревнований:

20.04.2019 г. в 10:15ч.

Начало соревнований 20 и 21 апреля 2019 г.: 10:30 ч.

Первый игровой день – дети (20.04.2019 г.), второй игровой день - взрослые (21.04.2019 г.).

Награждение победителей и участников состоится 21.04.2019 г. в 13:45 ч.

Регистрация участников проходит с 05 апреля 2019 г. по 17 апреля 2019 года через представителей ТОС Ленинского района или на сайте <http://akademtoss.ru>.

Итоги регистрации направляются председателю «Местной общественной организации «Территориальное общественное самоуправление «Академический» город Екатеринбург» 18.04.2019 г. для формирования турнирной таблицы.

### Заявка на участие

№	ФИО	Дата рождения	ТОС	Контактный телефон

### Квоты для ТОС Ленинского района г. Екатеринбурга \*

№	Название	Дети от 9 до 13 лет	Женщины от 13 лет	Мужчины от 13 лет
1	Совет ТОС микрорайона «Одиннадцатый» — ТОС «Одиннадцатый»	1	1	1
2	Совет ТОС микрорайона «ЖЭУ — 3» — ТОС «ЖЭУ — 3»	1	1	1
3	ТОС микрорайона п. Совхозный г. Екатеринбурга — ТОС «Совхозный»	2	1	2
4	Совет ТОС микрорайона «Московские горки» Ленинского района г. Екатеринбурга — Совет ТОС микрорайона «Московские горки»	1	1	1
5	Совет ТОС микрорайона «Решетниково» — ТОС «Решетниково»	2	1	2
6	ТОС микрорайона «Центральный» Ленинского района г.Екатеринбурга — ТОС «Центральный»	2	2	2
7	Общественный совет ТОС микрорайона «Волгоградский» — ТОС Волгоградский"	1	1	1
8	«Местная общественная организация «Территориальное общественное самоуправление «Академический» город Екатеринбург»	4	2	4
	<b>ВСЕГО</b>	<b>14</b>	<b>10</b>	<b>14</b>

\*квоты могут передаваться между ТОС Ленинского района.

### III. Руководство соревнованиями.

Общее руководство соревнованиями осуществляется спортивным комитетом ТОС «Академический», справки по телефону: 8-912-668-0000

Состав судей:

Гл. судья соревнований: Кандидат в мастера спорта по настольному теннису-призер и победитель областных и городских чемпионатов Уральского региона-Краснобродский Олег Михайлович  
Судья 1 стол  
Судья 2 стол

#### **IV. Участники соревнований.**

К соревнованиям допускаются любители тенниса, проживающие в Ленинском районе города Екатеринбург и не имеющие звания КМС или Мастера спорта.

*Участники соревнований обязаны:*

1. Строго соблюдать нормы поведения, быть вежливым по отношению к судьям, соперникам, зрителям;
2. Знать и точно соблюдать правила соревнований;
3. Начав соревнование, сыграть все предусмотренные встречи;
4. По окончании встречи поблагодарить соперника и судью.

*Участник соревнований имеет право:*

1. Обращаться в ходе встречи к судье за разъяснениями или просьбой;
2. Сделать кратковременный перерыв для приведения в порядок своего костюма, но только с разрешения судьи;
3. Просить вызова на площадку главного судьи для решения спорного вопроса.

#### **V. Программа соревнований.**

Турнир проводится по олимпийской системе, согласно правилам по настольному теннису. Последние три участника в каждой группе соревнуются по круговой системе. Пары участников определяет состав судейской коллегии посредством жеребьевки.

#### **VI. Условия зачета. Определение победителей.**

Участники соревнований обязаны знать и соблюдать правила соревнований по настольному теннису. Победителем в своей группе становится участник, одержавший победу во всех турах.

#### **VII. Награждение.**

Участники, занявшие 1, 2, 3 места в соревнованиях по настольному теннису, в каждой группе награждаются Грамотами, за подписью Главы Администрации Ленинского района, и ценными призами от Партнеров турнира.

## **VIII. Правила турнира.**

### **Права и обязанности участника соревнований.**

1.1. Участник соревнований имеет право:

- выбрать один мяч из нескольких предложенных ведущим судьей для проведения встречи;
- проводить перед началом встречи непосредственно на игровом столе разминку продолжительностью до 2 минут;
- получать советы в перерывах между партиями или во время других разрешенных остановок игры;
- обратиться к ведущему судье до начала следующего розыгрыша за разъяснениями или просьбой;
- сделать несколько тренировочных ударов после замены поврежденных в ходе встречи мяча или ракетки.

1.2. Участник соревнований обязан:

- соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к соперникам, судьям и зрителям;
- быть готовым к встрече заранее до начала игр по расписанию (в случае неявки участника к началу встречи, по истечении 5 минут, ему засчитывается поражение);
- поблагодарить по окончании встречи рукопожатием соперника и судей, проводивших встречу.

1.3. Участнику запрещено:

- вступать в пререкания с судьями и соперниками;
- преднамеренно затягивать игру (умышленное повреждение мяча, выбивание мяча за пределы игровой площадки, постукивания мячом перед подачей по столу, полу, ракетке);
- оказывать (любым способом) влияние на принятие судьей решения по результату розыгрыша;
- намеренно мешать проведению других встреч.

## **2. Правила игры.**

2.1. Разминка:

- Игрокам предоставляется право на двухминутную разминку на столе, где будет проводиться встреча, непосредственно перед началом встречи;
- Игрокам должна быть предоставлена (в разумных пределах) возможность проверить и ознакомиться с любым оборудованием, которое будет использоваться, однако это не дает им автоматически права на более чем несколько тренировочных розыгрышей перед продолжением игры после замены поврежденных мяча или ракетки;

## 2.2. Переигровка:

- при подаче мяча, пролетая над или вокруг комплекта сетки, коснется его (при условии, что во всех других отношениях подача выполнена правильно) или принимающий помешает мячу;
- подача выполнена, когда принимающий не готов к приему мяча;

## 2.3. подача:

- В начале подачи мяч должен свободно лежать на открытой, плоской ладони неподвижной свободной кисти;
- Подающий должен подбросить мяч только рукой, не придавая ему вращения, так чтобы мяч взлетел не менее чем на 8 см после того, как он покинул ладонь свободной кисти и опустился, не коснувшись чего-либо до удара по нему;
- Когда мяч падает с высшей точки своей траектории, подающий должен ударить его так, чтобы мяч коснулся сначала его половины стола, а затем, пролетев прямо над или вокруг комплекта сетки, коснулся половины стола принимающего;
- Когда подающий явно нарушил требования к правильной подаче, предупреждение не объявляется и очко присуждается принимающему игроку;

## 2.4. Игра может быть остановлена:

- для исправления ошибки в очередности подачи, приема или смены сторон;
- для предупреждения или наказания игрока или советчика;
- если игровые условия изменились настолько, что это могло повлиять на исход розыгрыша.

## 2.5. Очко:

Когда розыгрыш не переигрывается, игроку присуждается очко, если:

- его соперник не выполнил правильную подачу;
- его соперник не выполнил правильный возврат;
- после его подачи или возврата, мяч до удара его соперника коснется чего-либо, кроме комплекта сетки;
- мяч пролетит над игровой поверхностью стороны стола данного игрока или за концевую линию игровой поверхности стороны стола данного игрока, не коснувшись её, после того как соперник ударил по мячу;
- его соперник мешает мячу;
- его соперник ударяет мяч дважды;
- его соперник или то, что на нем надето, сдвинет игровую поверхность, пока мяч в игре;
- его соперник коснется свободной кистью игровой поверхности;

## 2.6. Партия:

Партию выигрывает игрок первым набравший 11 очков, если только оба игрока не набрали по 10 очков; в этом случае партия будет выиграна игроком, который первым наберет на 2 очка больше соперника.

## 2.7. Встреча:

- Встречу следует проводить на большинство из любого числа партий;
- Выбор подачи, приема и сторон;
- Право выбрать стартовый порядок подачи, приема и сторону определяют жребием; выигравший это право, может выбрать: подачу или прием первым,

начать встречу на определенной им стороне стола;

Когда один игрок выбрал право первым подавать или принимать или начать игру на определенной стороне, его соперник получает право на свой выбор (отличный от выбора первого игрока);

После каждых 2 засчитанных очков принимающий игрок должен стать подающим и так до конца партии или до тех пор, пока каждый из соперников не наберет по 10 очков или не будет введено правило активизации игры, когда чередование смены подающего и принимающего остается таким же, но только после каждого очка;

Если игрок подает или принимает вне своей очереди, игра должна быть остановлена, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена с подачи и приема тех игроков, которым следовало подавать и принимать в соответствии с очередностью, установленной в начале встречи;

Если игроки не поменялись сторонами, когда им следовало это сделать, игра должна быть прервана судьей, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена при расположении игроков, какому следовало быть в соответствии с последовательностью, установленной в начале встречи, со счета, который был

достигнут на момент обнаружения ошибки;

При любых обстоятельствах очки, набранные до обнаружения ошибки, должны

быть засчитаны;

#### 2.8. Объявление счета:

Судья должен объявлять счет немедленно после выхода мяча из игры после завершения розыгрыша или как только это практически станет возможным;

При объявлении счета в течение партии судья должен сначала объявить число очков, набранных игроком (парой), которому надлежит подавать в следующем розыгрыше, а затем количество очков, набранное соперником;

В начале партии и перед каждой сменой подающего судья должен объявить счет, указать жестом следующего подающего;

В конце партии судья должен назвать победителя (пару) и количество очков, набранное им, а затем количество очков, набранное проигравшим.